

roteco
robotic teacher community

ADAPTATION D'ANIMATIONS EN ROBOTIQUE ÉDUCATIVE DANS LES CLASSES SPÉCIALISÉES

SOPHIA REYES MURY

SUIVANT



MA 6.9. et ME 7.9.2022
À L'UNIVERSITÉ DE FRIBOURG

SCHWEIZER KONGRESS
FÜR HEILPÄDAGOGIK
CONGRÈS SUISSE
DE PÉDAGOGIE SPÉCIALISÉE





PROGRAMME

Atelier 1 heure



Qui suis-je?



Projet Roteco



Présentation des ressources



Manipulation et réflexions



Informations

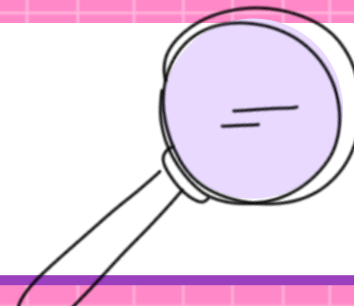
SUIVANT





1

QUI SUIS-JE?



Sophia Reyes Mury

Plusieurs

BIOGRAPHIE

Bonjour communauté Roteco!

Je me présente, je suis Sophia et j'ai l'incroyable mission de faire vivre la communauté Roteco !

J'ai commencé en juillet 2019 au centre LEARN à l'EPFL. J'ai une licence en science de l'éducation et une maîtrise en formation des adultes de l'Université de Genève. Je travaille également comme remplaçante dans les écoles primaires au DIP et en classe intégrée (éducation spéciale à l'OMP).

Je m'intéresse également à l'entrepreneuriat (Prix de la meilleure idée UNIGE, ancienne membre d'Impact hub Genève, ancienne membre de Geneus, formation chez Innosuisse...).

Je suis ici à votre disposition ! Écrivez-moi à l'adresse de mon profil ou à l'adresse info@roteco.ch !

LANGUE

Français

AUTRES LANGUES

Anglais, Espagnol

PROFIL
ROTECO

✉ sophia.reyesmury@epfl.ch



+41 21 693 71 56

ACTIVITÉS

23 activités

NOUVEAUTÉS

141 nouveautés

STORIES

3 stories

J'AIME REÇU

15 j'aime reçu

COMMENTAIRES

15 commentaires

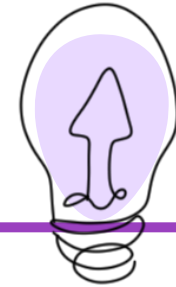
SUIVANT



2



PROJET ROTEKO



Rejoins la communauté Roteco où tu trouveras des collègues avec qui tu pourras échanger des activités éducatives en robotique, pensée informatique, science informatique et programmation

ALLER SUR
LE SITE

WWW.ROTECO.CH

START



3

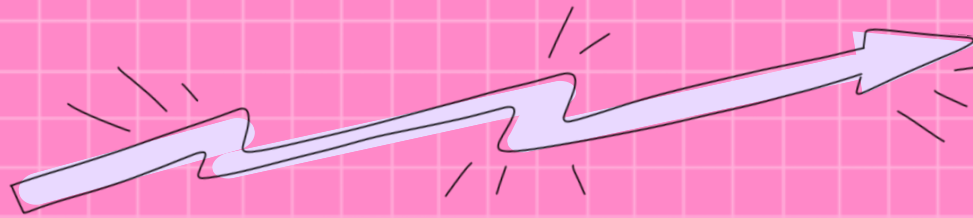
LES RESSOURCES



Des animations de robotique ont été proposées aux enseignant.e.s des écoles DGEO du canton de Vaud (Suisse) durant cinq mois. De février à juin 2022, 30 classes de 6P à 8P (9-12 ans) ont profité d'activités de robotique dans leur classe.

ALLER AUX
RESSOURCES





QUI?

Besoins spécifiques

Taille du groupe



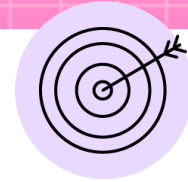
COMMENT?

Learning sessions

1 Durée

2 Matériel

3 Espace



QUOI?

Objectifs

Evaluation

4

MANIPULATION ET RÉFLEXIONS

Durant l'atelier voici les remarques



- Nécessité d'avoir accès à une source modifiable des documents pour pouvoir changer les images, couleurs ou les caractères.



- Les fiches des élèves pourraient contenir des consignes. Travailler sur les consignes écrites claires.



- Faire une distribution des consignes orales et écrites.



- Les couleurs de certaines ressources pour les daltoniens peut être problématique.



Les objectifs et liens avec le PER de certaines activités sont pas clairs: numérique, transversal ou branche (fr, maths, sciences, etc).

5

INFORMATIONS

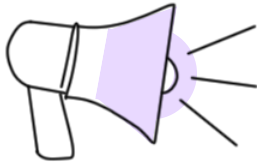
Rejoins-nous virtuellement et gratuitement, le jeudi 22 septembre de 17h00 à 18h15 CET pour connaître et t'approprier le projet EdiGital: Le secret d'Eddy - ton aventure robotique.

L'escape game digital que nous te présentons est accessible à tout le public mais une version à été spécialement créée pour les écoles. Il peut se faire sur deux périodes en classe, et est accompagné d'un dossier pédagogique avec des énigmes supplémentaires à faire sur papier. Il s'agit d'une histoire interactive en ligne pour les élèves entre la 6P et la 8P (9-11 ans) créée par l'Espace des Inventions en collaboration de l'Institut d'ingénierie des Médias (MEI) de la HEIG-VD. L'escape game sera disponible en DE, FR, EN et bientôt IT!



5

INFORMATIONS



Lancement des ateliers “**Roteco dans les classes de l'EXTRA-ordinaire**” : je vais dans les classes du spécialisé proposer des ateliers durant mois d'octobre-novembre- décembre (4 classes confirmés à Neuchâtel, 2 en attente de réponse).

